

Code4Talents

MINT



- > Code4Talents
- > Obstklavier



Die MINT-Strategie Vorarlberg ist ein Bildungsprojekt des Landes Vorarlberg, der Wirtschaftskammer Vorarlberg und der Bildungsdirektion für Vorarlberg. Die Koordination der Umsetzung erfolgt durch das BIFO - Beratung für Bildung und Beruf.

DAS OBSTKLAVIER

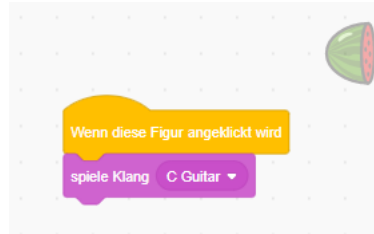
- > Spiele eine lustige Melodie auf Früchten.
- > Variante 1: Programmiere die Früchte und teile Klänge zu.
- > Variante 2: wenn die Frucht angeklickt wird, soll sie den Klang abspielen, hochspringen und landen.
- > Egal, ob Obst, Tiere, Fantasiewesen.... Mach dir ein lustiges Klavier!

TONLEITER

- > Für die Tonleiter suchst du dir Töne in folgender Reihenfolge:
- > C D E F G A B C
- > Wenn du ein Instrument spielst, wirst du das H zwischen A und C vermissen, im Englischen wird das als B bezeichnet.
- > (Unser B ist dann ein Bminor).
- > Suche dir Töne aus der Klangbibliothek.

FIGUREN

- > Du brauchst 8 Figuren, für jeden Ton eine.
- > Programmier jeweils:
- > Das machst du für jede Figur!
- > Probiere es doch gleich aus!
- > Witzig klingen verschiedene Instrument.

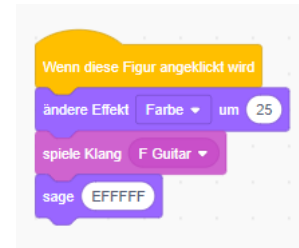
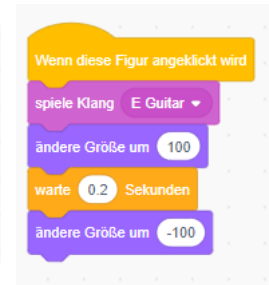
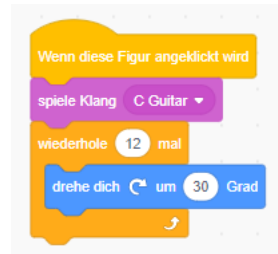


FIGUREN SPRINGEN HOCH

Jetzt wollen wir noch Bewegung reinbringen.

Dafür gibt es verschiedene Möglichkeiten. Ein paar Beispiele habe ich so gemacht, lass dir eigene einfallen!

- > Das machst du für jede Figur!
- > Probiere es doch gleich aus!
- > Super gemacht!



HAST DU FRAGEN?

- > Wenn du Fragen hast, kontaktiere gerne
- > Andrea Huber, MINT-Koordinatorin Vorarlberg
- > Andrea.huber@bifo.at
- > 0650/ 390 2633