



Aufgabenstellung zu ersten Challenge

WIR SIND....

Mit der ersten Challenge sollen die Kinder der teilnehmenden Klasse sich mit Unterstützung der Materialien aus dem Projekt „Denken lernen, Probleme lösen“ ODER anderen kindgerechten Materialien zum Thema „Informatisches Denken“ am Schulstandort auf möglichst kreative Art vorstellen.

Mögliche Materialien:

- WeDo Lego Education
- ScratchJR
- BlueBots
- BeeBots
- OzoBot
- MatataLab
- Cubetto
- Knobelaufgaben oä (CS Unplugged - Informatik ohne Stecker)

Material kann bei leonie.dreher@ph-vorarlberg.ac.at ausgeliehen werden. Zudem sind SCHILFs buchbar.