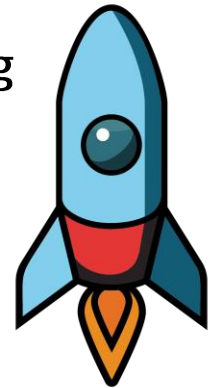


#EXPEDITION100101

Anleitung für Pädagoginnen und Pädagogen der 4.-6.
Schulstufe

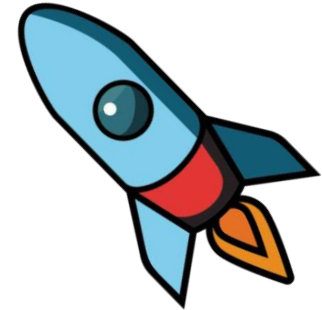
Skriptum: Andrea Huber, MINT-Koordination Vorarlberg



#EXPEDITION100101

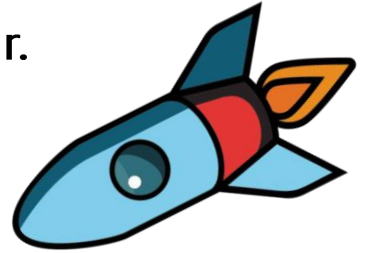


- > Die #Expedition100101 ist eine gemeinsamer Schulchallenge der Projekte Denken lernen, Probleme lösen und Code4Talents.
- > In den Schulstufen 4-6 wird mit Code4Talents gearbeitet.
- > Die Schulchallenge umfasst 3 Aufgaben, die im Lauf des Schuljahres veröffentlicht werden. Beginn ist 1.10.2021, Ende 15.5.2022.
- > Die Klassen arbeiten selbstständig an den Aufgaben, Anleitungen sind so konzeptioniert, dass die Kinder selbstständig arbeiten können.
- > Je nach Arbeitstempo werden 2-4 Unterrichtseinheiten für jede Aufgabe benötigt.



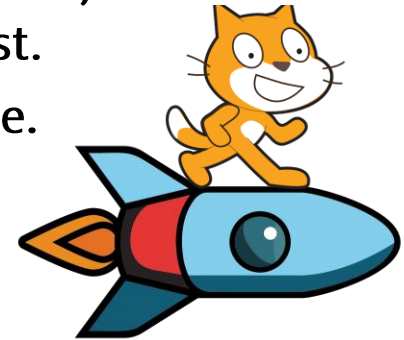
#EXPEDITION100101

- > Eine Rahmengeschichte begleitet die Kinder durch das Schuljahr.
- > Alle Unterlagen/Videos gibt es auf www.mint-v.at unter #Expedition100101 zum Download.
- > Das Dokument „Anleitung Scratch für C4T“ kann direkt im Unterricht verwendet werden. Es gibt eine Schritt für Schritt Anleitung und kann via Beamer im Klassenraum gezeigt werden.
- > Parallel dazu können die Kinder am Tablet oder Laptop arbeiten.
- > Weiters stehen Anleitungsvideos für die einzelnen Schritte auf youtube zur Verfügung, die Links unter www.mint-v.at



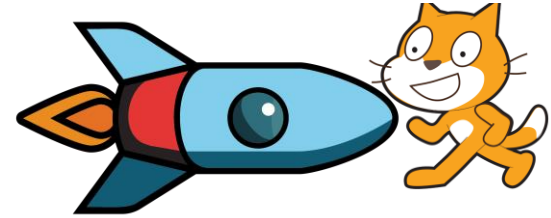
#EXPEDITION100101

- > Die beiden ersten Aufgaben werden mit Scratch programmiert, die 3. Aufgabe wird mit MakeyMakeys oder MicroBits gelöst.
- > Dazu kommen detaillierte Informationen mit der 3. Aufgabe.
- > Die Anmeldeformulare gibt es auf www.mint-v.at
- > Jede Klasse bekommt T-shirts, diese sind am Anmeldeformular zu bestellen.



#EXPEDITION100101

> „Abgabe“ der gelösten Aufgaben:



- > Die Kinder programmieren ihre persönlichen Arbeiten an ihren eigenen Geräten.
- > Als Klasse soll eine gemeinsame Lösung erstellt werden.
- > Dies soll an mint-koordination@bifo.at eingereicht werden.

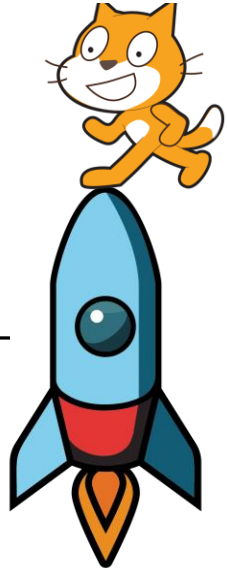
#EXPEDITION100101

> Wie erstelle ich ein Video der Lösung der Scratch-Aufgaben?

Möglichkeit 1: OBS Studio – Die Software erlaubt Video-Aufnahmen des Bildschirms, sie ist kostenlos. Die Anleitungsvideos wurden mit diesem Programm erstellt.

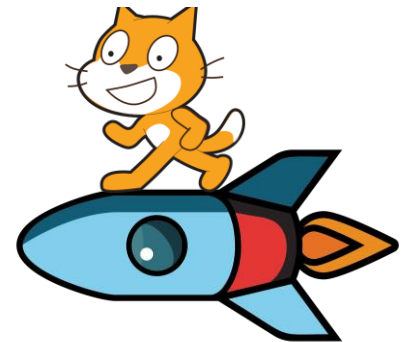
Möglichkeit 2: Teams/Zoom starten und „mit sich selbst“ eine Videokonferenz eröffnen. Durch Bildschirmteilen kann Scratch geöffnet werden und die Sequenz abgespielt werden. Die Aufnahmefunktion erlaubt eine Aufzeichnung.

Möglichkeit 3: Projektion von Scratch über einen Beamer, starten der Lösung, Aufnahme mit dem Handy. Bei dieser Variante ist zu beachten, dass der Raum gut abgedunkelt ist.



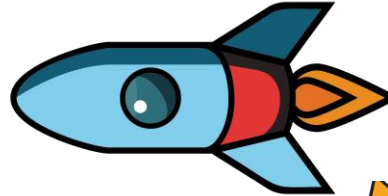
#EXPEDITION100101

- > Das Video soll zeigen, was gemacht wurde. Es ist kein Filmfestival mit HD Videos.
- > Die Videos werden an mint-koordination@bifo.at geschickt. Das kann per normalem Mail, ein Link zum Download (google drive, one-drive) oder bei großen Videos mit wetransfer geschehen.
- > www.wetransfer.com ist für die Übermittlung großer Datenmengen. Es ist selbsterklärend.



#EXPEDITION100101

- > Kummernummer:
- > Bei Fragen bitte Andrea Huber, MINT-Koordinatorin Vorarlbergs, kontaktieren:
- > Mint-koordination@bifo.at
- > Für ganz dringende Fälle: 0650/390 2633



#EXPEDITION100101



- > Viel Spaß mit Code4Talents und der #Expedition100101.

