Code4 Talents

MINT

- Code4Talents
- FAQ

MINT Vorarlberg unser Land WKO Wirtschaftskammer Vorarlberg Bildungsdirektion Vorarlberg bifo! Beratung für Bildung und Beruf

Die MINT-Strategie Vorarlberg ist ein Bildungsprojekt des Landes Vorarlberg, der Wirtschaftskammer Vorarlberg und der Bildungsdirektion für Vorarlberg. Die Koordination der Umsetzung erfolgt durch das BIFO - Beratung für Bildung und Beruf.

Foto: istock

WAS IST CODE4TALENTS

- Code4Talents ist das Vorarlberger Coding Projekt.
- Code4Talents wird vom Land Vorarlberg und der Wirtschaftskammer Vorarlberg gefördert.
- Die Koordination liegt bei der landesweiten MINT-Koordinationsstelle im BIFO.
- Ziel von Code4Talents ist, Kindern auf spielerische Weise erste Erfahrungen im Programmieren zu vermitteln. Dabei steht nicht so sehr das Erlernen der Programmiersprache im Vordergrund. Logisches Denken und Problemlösungskompetenz werden geschult. Das Erkennen von Ursachen und Wirkungen.
- Kinder lernen vorausschauend zu denken, sie erstellen Strategien und Lösungskonzepte.
- Weiters lernen Kinder den Umgang mit vermeintlichen Fehlern, Geduld und Ausdauer werden bei den größeren Projekten gefördert.
- Anhand von Beispielprogrammierungen werden Prinzipien erklärt, die Kinder können diese dann in ihren eigenen Projekten anwenden. Das eigene Erschaffen und Gestalten fördert die Kreativität.
- Ein Aufgabenpool für verschiedene Alterstufen und Wissenstände ist auf www.mint-v.at/code4talents abrufbar.

3 LEISTUNGSSTUFEN

- Im Schuljahr 2022/23 werden 3 Leistungsstufen mit einigen ausgewählten Aufgaben angeboten.
- Die Aufgabenstellungen orientieren sich an verschiedenen Altersstufen, sie sind aufsteigend in der Komplexität.
- Anfänger jeder Altersstufe sollten mit der Stufe Rookies beginnen. Hier werden viele Basiskenntnisse vermittelt.
- Die Stufen Coding-Talents und Coding-Experts bieten vertiefte Aufgaben.
- Die vorbereiteten Aufgaben sind Angebote! Es gibt viele weitere Spielideen und Aufgaben auch bei einer Suche in youtube. Hier sind insbesondere die Aufgaben der https://www.sivakids.de/ zu empfehlen.

ALTERSTUFEN

- **Code4Talents richtet sich an Kinder der Volksschulen und kann ab der 2. Klasse durchgeführt werden.**
  - Für die 2.-4. Schulstufe sind die Aufgaben der Rookies und der Talents zu empfehlen.
  - Zur besonderen Begabungsförderung können auch Kinder in der 4. Klasse auch schon die Aufgaben der Experts machen.
- **Mittelschulen und Gymnasien**
  - Im Rahmen des Unterrichtsfaches Digitale Grundbildung kann Code4Talents eingesetzt werden.
  - Die Aufgaben der Stufen Talents und Experts sind ideal für diese Alterstufe. Sie regen die eigene Kreativität an und bieten ein breites Feld an Lernmöglichkeiten.
  - Code4Talents kann auch zur Förderung der englischen Sprache eingesetzt werden, eine Umstellung der Systemsprache geht mit einem Klick.

ZEITAUFWAND

- Die Aufgaben aller Stufen sind so gewählt, dass sie in einer Doppelstunde erledigt werden können.
- Die Zeitangabe ist natürlich je nach Kenntnisstand der Kinder berechnet!
- Die ersten beiden Rookie-Aufgaben können als Basis gerade bei jüngeren Kindern auch öfter gemacht werden.
- Es empfiehlt sich, Code4Talents und die Arbeiten mit Scratch in Blöcken zu machen. So bekommen die Kinder Routine im Umgang mit Scratch und machen so rasche Fortschritte.
- Für die Grundlagen gibt es Videos, für die aufbauenden Aufgaben gibt es jeweils ein Anleitungsbuch. In diesen werden die besonderen Skripte erläutert und die Programmlogik erklärt.
- Jede Aufgabe hat auch eine Beispielprogrammierung, sie ist auch die Basis für die Anleitung. (Screenshots im Buch).

MATERIALAUFWAND

- Geräte:
- Coding Rookies: Tablets mit/ohne Tastatur, Laptops, Computer

- Coding Talents und Experts: die Steuerung der Aufgaben erfolgt fast immer über Tastaturbefehle, Ausnahme: Easy Labyrinth (Stufe Talents), Geschichten erzählen (Stufe Experts)

- Die Aufgaben können jeweils alleine oder in 2-er Teams gemacht werden.
- Gerade zum Einstieg in Scratch hat sich die Teamarbeit sehr bewährt.
- Bei Fortgeschrittenen kann auch individuell gearbeitet werden.

TABLETS ZUR LEIHE FÜR VOLKSSCHULEN

- Volksschulen können Microsoft Surface Tablets im BIFO entlehnen.
- Es stehen 45 Tablets zur Verfügung.
- Ausgegeben werden Tablets angepasst an die Kinderzahl, 2 Kinder pro Tablet.
- Schulen, die mit mehreren Klassen Code4Talents machen, werden ersucht, die Nutzungszeiten in den Schulen abzustimmen, so dass die Verleihdauer kurz gehalten werden kann. So haben viele Schulen die Möglichkeit der Leihe.
- Die Ausleihe erfolgt über das BIFO Dornbirn.

BEZUG VON TABLETS FÜR VOLKSSCHULEN

- Auch für Volksschulen gibt es die Möglichkeit, Tablets für die Schule zu bekommen.
- Über www.vobs.at gibt es für Volksschulen eine Infoseite mit allen Informationen.
- https://www.vobs.at/it-support/tablets/ipads-fuer-primarschulen/info

ANMELDUNG

- Das Anmeldeformular findet sich auf www.mint-v.at/code4talents

- Für jede Klasse ist ein eigenes Formular auszufüllen.
- Die Anmeldungen werden an: mint-koordination@bifo.at eingesandt.

- Jede Klasse bekommt T-shirts mit dem Logo.
- Aus Erfahrungen wurden Größen festgelegt, sollte es Abweichungen brauchen, können diese im Formular angegeben werden.
- Sollte eine SCHILF gewünscht sein, kann diese ebenfalls vermerkt werden.
- Die SCHILF wird von Andrea Huber, MINT-Koordination, durchgeführt.
- Soweit es die Vorgaben zu Corona es zulassen, werden diese in Präsenz durchgeführt.
- Fortbildungen werden auch online angeboten. Die Termine sind auf https://mint.bifo.at/home/veranstaltungen einsehbar.

URKUNDEN

- Für jede abgeschlossene Aufgabengruppe gibt es Urkunden.
- Die erstellten Projekte können an die MINT-Koordinationsstelle als Link geschickt werden. Mint-koordination@bifo.at
- Wenn die Klassenliste beigelegt wird, bekommen die Kinder eine persönliche Urkunde.

- Projekte der Schulen werden auch als Beispiele auf die MINT-Homepage gestellt.

KOSTEN

- Die Teilnahme an Code4Talents ist für Schulen kostenlos.
- Die Leihe von Tablets ist ebenfalls kostenlos.
- Der Bezug der T-Shirts ist kostenlos.
- Schulungen für Lehrpersonen sind ebenfalls kostenlos.

TECHNISCHE HILFE

- **Fragen zu den BIFO-Tablets können gestellt werden**
  - Mo-Do 14-16h, Fr 10-12
  - Suelnur Ugur: 05572/31717-28
- **Fragen zur Nutzung von eigenen Geräten (Schule, persönliche Geräte)**
  - Mo-Fr 8-14h
  - Andrea Huber : 0650 3902633
- **Fragen zu Scratch**
  - Mo-Fr 8-14h
  - Andrea Huber: 0650 3902633
- **Allgemeine Kontaktmail: mint-koordination@bifo.at**

ALLGEMEINE FRAGEN

- Allgemeine Fragen zum Programm
- Andrea Huber 0650 3902633, MINT-Koordination
- Suelnur Ugur 05572 31 717-28, Projektassistenz
- Mail: mint-koordination@bifo.at