

Code4Talents

MINT



- > Code4Talents
- > Easy Race



Die MINT-Strategie Vorarlberg ist ein Bildungsprojekt des Landes Vorarlberg, der Wirtschaftskammer Vorarlberg und der Bildungsdirektion für Vorarlberg. Die Koordination der Umsetzung erfolgt durch das BIFO - Beratung für Bildung und Beruf.

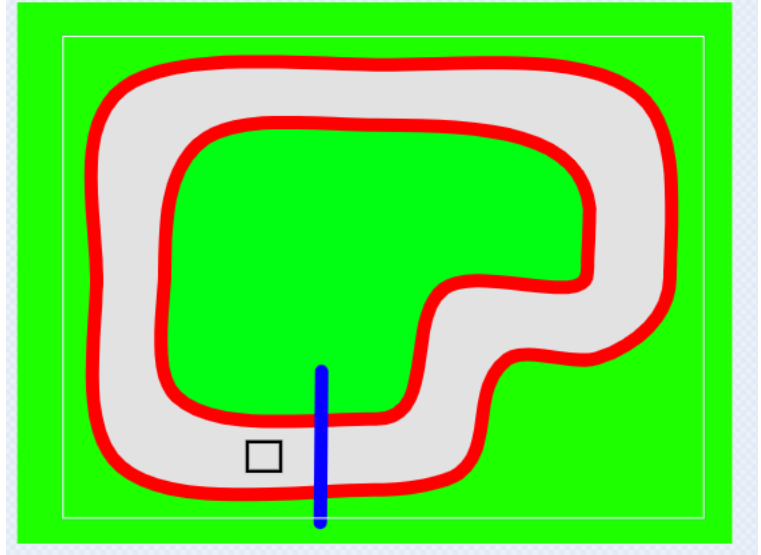
Foto: istock

AUTORENNEN SIND COOL

- > Autorennen sind immer spannend.
- > Gestalte deine eigene Strecke und dein eigenes Auto.
- > Lerne die Steuerung für ein Auto.
- > Fahre Rennen gegen die Zeit und gegen ein zweites Auto.

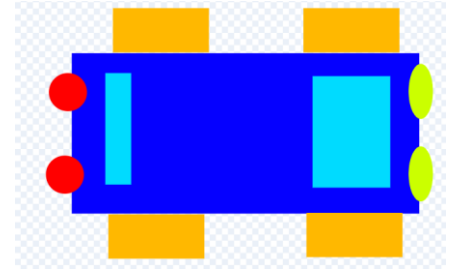
DIE RENNSTRECKE

- > Meine Strecke ist ganz einfach. Du kannst sie natürlich noch verschönern.
- > Der Block ist der Startpunkt, die blaue Linie ist für Start und Ziel.
- > Ich habe den Rand der Strecke mit einem kräftigen Rot gestaltet, du siehst dann später gleich, warum.



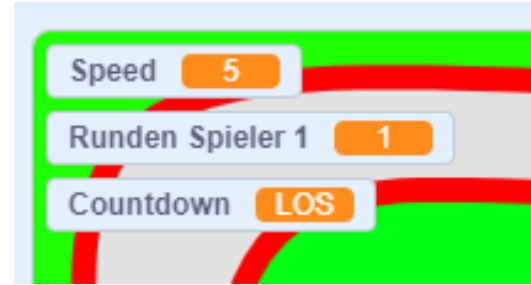
DAS RENNAUTO

- > Ich habe ein eigenes Auto gezeichnet.
- > Es besteht aus Blöcke und Kreisen.
- > Ich habe es sehr bunt gemacht.



VARIABLEN

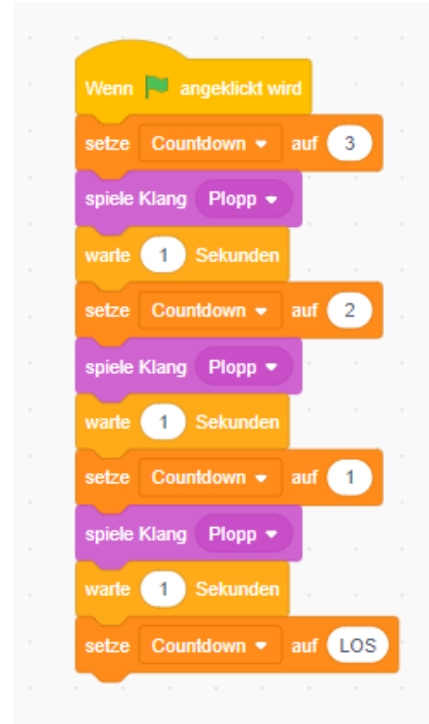
- > Ich habe 3 Variablen zu Beginn definiert.
- > Die Geschwindigkeit Speed
- > Einen Rundenzähler
- > Einen Countdown



DER START

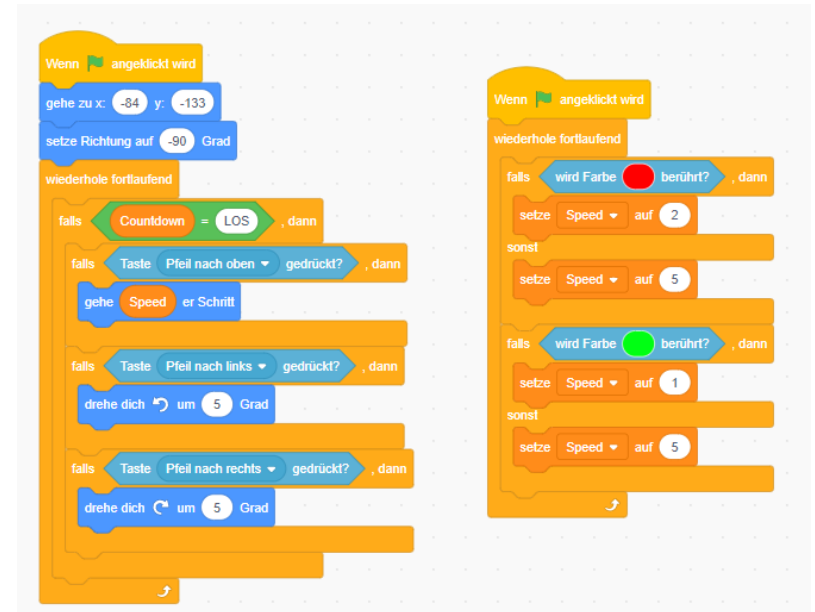
- > Alle Programmblöcke sind beim Auto programmiert.

- > Wir beginnen mit einem Countdown zum Start.



DIE BEWEGUNG DES AUTOS

- > Für die Bewegung habe ich die Steuerung mit Pfeiltasten festgelegt.
- > Die Geschwindigkeit ist auf 5 gesetzt, wenn wir die Strecke verlassen, dann wird das Auto abgebremst.
- > Wenn wir die Bande der Strecke berühren oder wenn wir ins Gras geraten reduziert sich die Geschwindigkeit.
- > So ist „Abschneiden“ nicht besonders hilfreich.



RUNDEN ZÄHLEN UND STOPPUHR

- > Das Auto fährt im Uhrzeigersinn.
- > Wenn es einmal rundherum gefahren ist und über die blaue Linie überfahren hat, dann bekommt der Rundenzähler einen Punkt und die Stoppuhr wird angehalten.
- > Gleichzeitig wird die Stoppuhr zurückgesetzt.



EIN ZWEITES AUTO

- > Für ein zweites Auto brauchst du:
- > Eine neue Figur
- > Einen Rundenzähler als neue Variable

- > Alle anderen Programmierungen kannst du übernehmen und auf dein 2. Auto anpassen.
 - > Also die Steuerung mit den Tasten, hier setzt du einfach andere Tasten ein, so kannst du mit einer 2. Person spielen.

JETZT BIST DU DRAN!

- > Du hast Fragen? Andrea Huber in der MINT-Koordination hilft dir gerne weiter.
- > Schicke dein Spiel an mint-koordination@bifo.at