

# Code4 Talents

MINT



- > Code4Talents
- > Easy Labyrinth



Die MINT-Strategie Vorarlberg ist ein Bildungsprojekt des Landes Vorarlberg, der Wirtschaftskammer Vorarlberg und der Bildungsdirektion für Vorarlberg. Die Koordination der Umsetzung erfolgt durch das BIFO - Beratung für Bildung und Beruf.

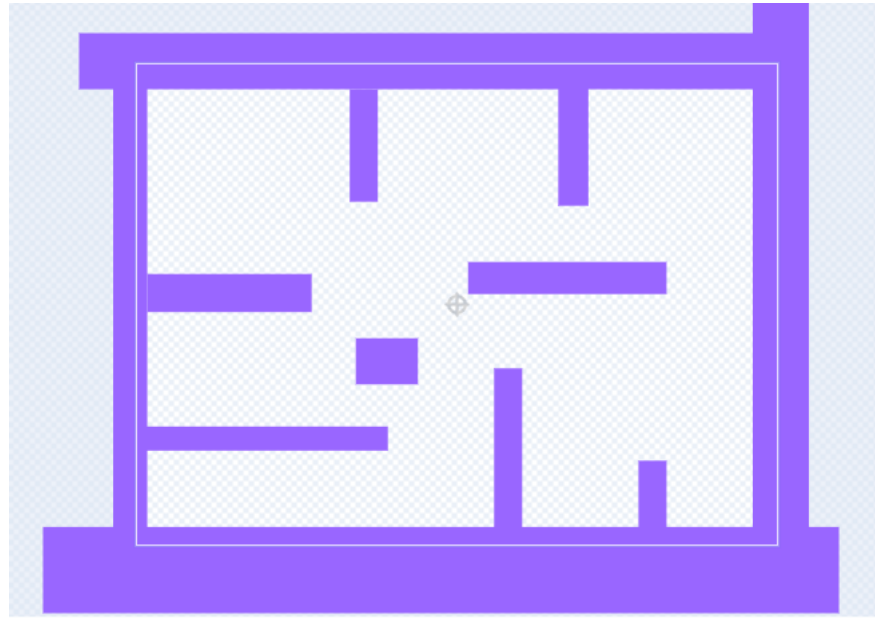
Foto: istock

# EASY LABYRINTH

- > **Steuere deinen Ball durch ein Labyrinth ans Ziel.**
- > **Berühre nicht den Rand, sonst musst du zurück an den Anfang.**
- > **Im Labyrinth gibt es bewegliche Hindernisse und den gefräßigen Sharky!**
- > **In diesem Spiel baust du dein eigenes Bühnenbild und auch eigene Figuren.**
- > **Dieses Spiel kann auch ohne Tastatur gespielt werden.**

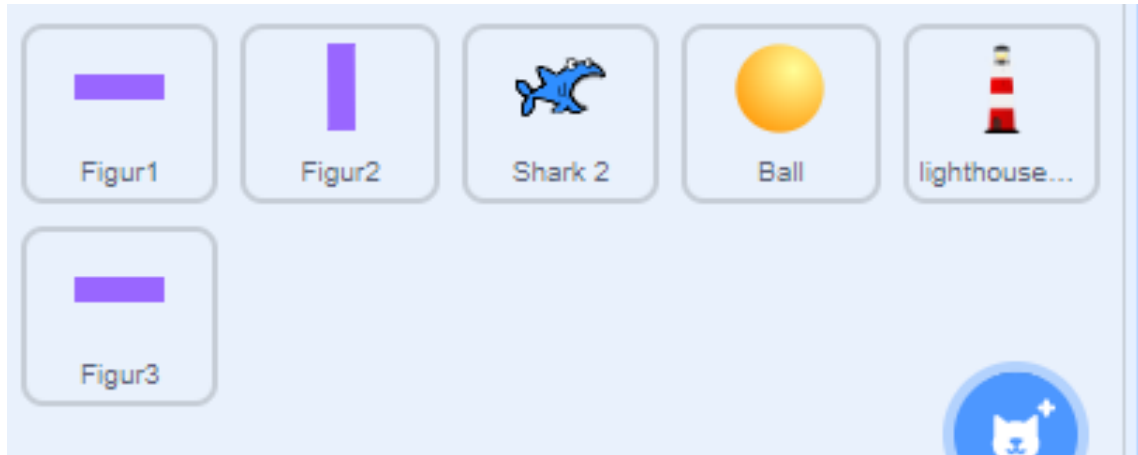
# DAS BÜHNENBILD

- > Ich habe ein eigenes Bühnenbild gebaut.
- > Ich habe Rechtecke aneinander gebaut, die Kante der Rechtecke hat die selbe Farbe wie die Füllung.
- > Gestartet wird unten links, das Ziel kommt nach oben rechts.
- > Alles, was innerhalb des angezeichneten Rechtecks ist, wird im Spiel sichtbar sein.



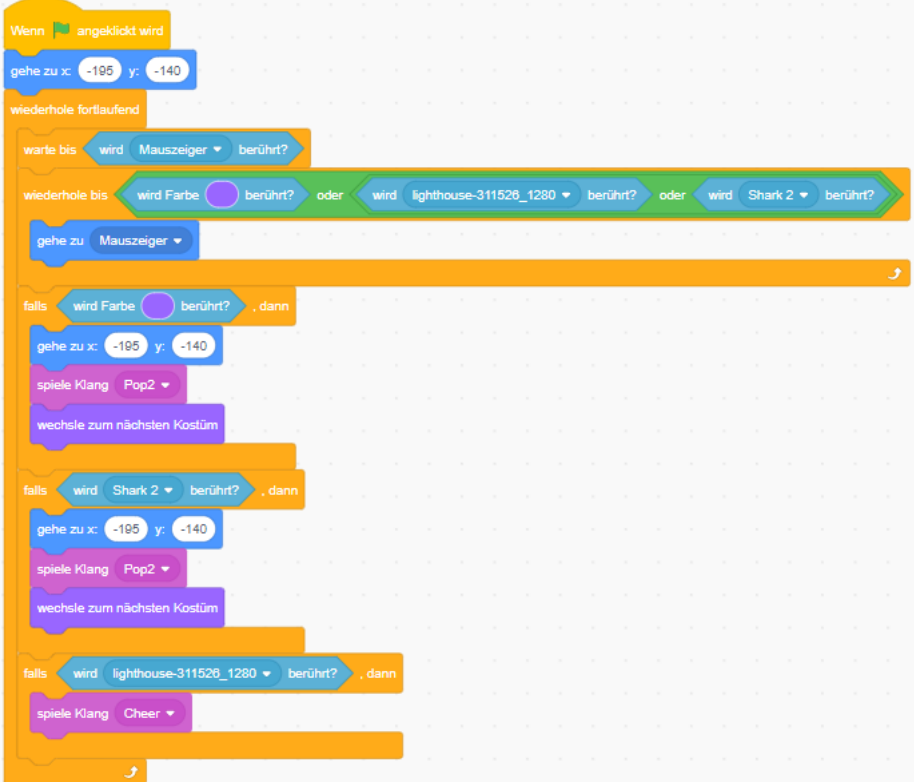
# DIE FIGUREN

- > Wir haben 3 lila Blöcke, sie sollen bewegliche Wände im Labyrinth darstellen.



# DER BALL

- > Fangen wir mit dem Ball an.
- > Zuerst legen wir den Startpunkt fest.
- > Mit dem Mauszeiger steuern wir den Ball durch das Labyrinth.
- > Wenn wir an die lila Wände des Labyrinths oder der beweglichen Wände geraten, dann geht es an den Start zurück.
- > Ebenso, wenn wir Sharky berühren.
- > Wenn wir das Ziel erreichen gibt es einen Applaus.
- > Du kannst auch erkennen, dass der Ball seine Farbe verändert.

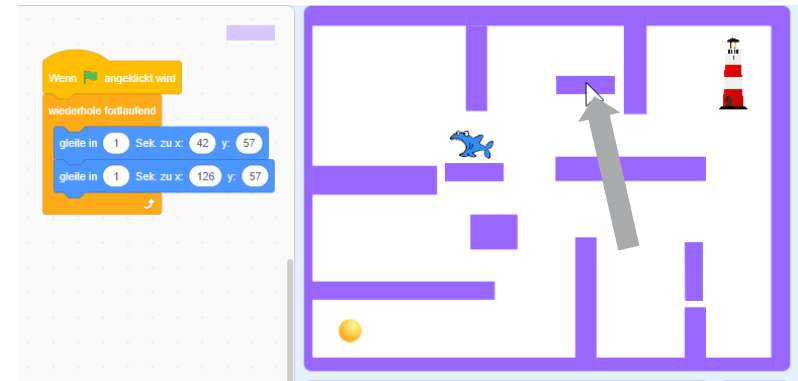
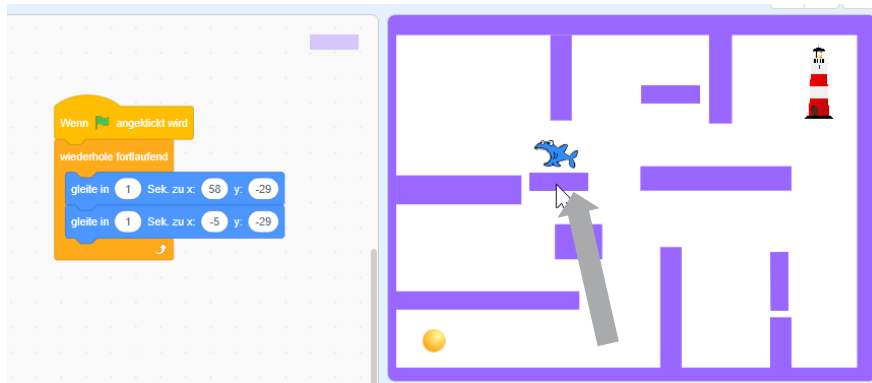
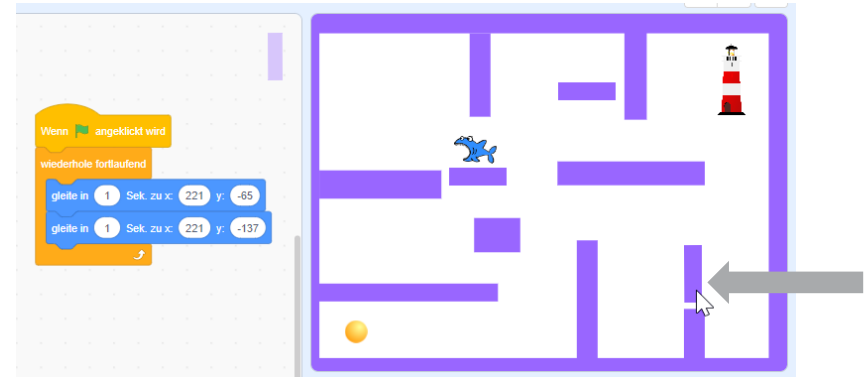


```

Wenn angeklickt wird
  gehe zu x: -195 y: -140
  wiederhole fortlaufend
    warte bis wird Mauszeiger berührt?
    wiederhole bis wird Farbe berührt? oder wird lighthouse-311526_1280 berührt? oder wird Shark 2 berührt?
    gehe zu Mauszeiger
    falls wird Farbe berührt? , dann
      gehe zu x: -195 y: -140
      spiele Klang Pop2
      wechsele zum nächsten Kostüm
    falls wird Shark 2 berührt? , dann
      gehe zu x: -195 y: -140
      spiele Klang Pop2
      wechsele zum nächsten Kostüm
    falls wird lighthouse-311526_1280 berührt? , dann
      spiele Klang Cheer
  
```

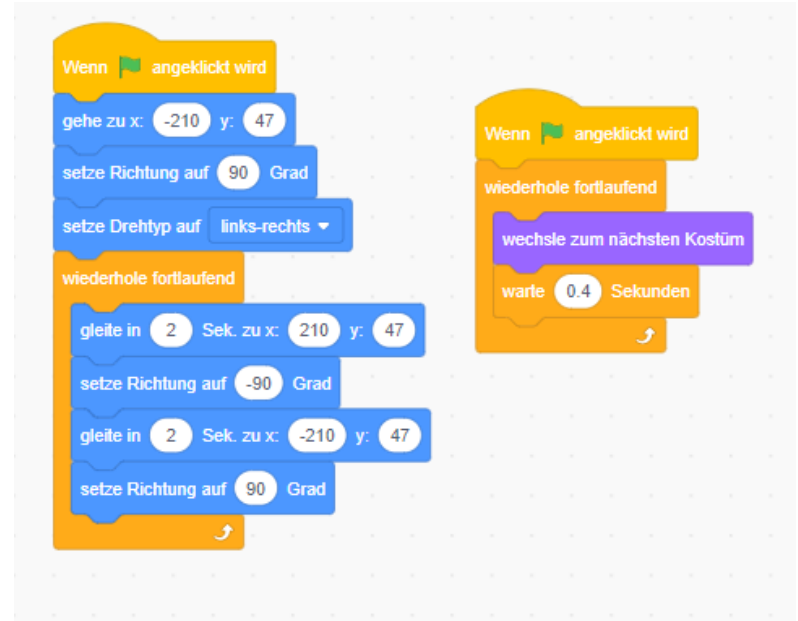
# DIE BEWEGLICHEN WÄNDE

- > Sie sind in den größeren Durchlässen des Labyrinthes positioniert und fahren hin und her. Die graue Pfeilspitze zeigt dir die jeweiligen Wände an.



# SHARKY

- > Sharky flitzt auch immer hin und her. Dabei soll er sein Maul immer aufreißen und schnappen.
- > Wichtig bei Sharky, er soll natürlich immer „umdrehen“ und nie rückwärts schwimmen.



# DAS ZIEL

- > Ich habe den Leuchtturm als Ziel gewählt. Ich habe ihn aus pixabay geladen, du kannst aber auch ein Haus oder eine Figur aus der Scratch-Figuresammlung nehmen.





# GESCHAFFT!

- > Dein erstes Labyrinth-Spiel ist fertig.
- > Teste alle Funktionen und spiele mit deinen Freunden.
- > Wie kannst du dein Spiel noch ausbauen? Lasse eine Stoppuhr laufen! Baue noch wildere Hindernisse!
- > Viel Spaß!

# SUPER GEMACHT, GRATULIERE!

- > Du hast Fragen? Andrea Huber in der MINT-Koordination hilft dir gerne weiter.
- > Schicke dein Spiel an [mint-koordination@bifo.at](mailto:mint-koordination@bifo.at)